

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Пономарева Светлана Викторовна  
Должность: Проректор по УР и НО  
Дата подписания: 31.08.2023 23:53:03  
Уникальный программный ключ:  
bb52f959411e64617366cf9977b97e87139b1a2d

# 1 АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

## 1.1 Область применения программы

Рабочая программа учебной практики является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование в части освоения квалификации: «Разработчик веб и мультимедийных приложений» и основных видов деятельности (ВД):

- проектирование и разработка информационных систем;
- разработка дизайна веб-приложений.

**1.2 Цели и задачи учебной практики:** формирование у обучающегося общих и профессиональных компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;

ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности;

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

ПМ 05 Проектирование и разработка информационных систем:

ПК 5.1. Собирать исходные данные для разработки проектной документации на информационную систему.

ПК 5.2. Разрабатывать проектную документацию на разработку информационной системы в соответствии с требованиями заказчика.

ПК 5.3. Разрабатывать подсистемы безопасности информационной системы в соответствии с техническим заданием.

ПК 5.4. Производить разработку модулей информационной системы в соответствии с техническим заданием.

ПК 5.5. Осуществлять тестирование информационной системы на этапе опытной эксплуатации с фиксацией выявленных ошибок кодирования в разрабатываемых модулях информационной системы.

ПК 5.6. Разрабатывать техническую документацию на эксплуатацию информационной системы.

ПК 5.7. Производить оценку информационной системы для выявления возможности ее модернизации.

ПМ 08 Разработка дизайна веб-приложений:

ПК 8.1 Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика

ПК 8.2 Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.

ПК 8.3 Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

### Требования к результатам освоения учебной практики:

В результате освоения учебной практики, реализуемой в рамках модулей программы СПО по каждому из видов деятельности, предусмотренных ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, обучающийся должен:

	ВД	Знать	Уметь	Иметь практический опыт
1	Проектирование и разработка информационных систем	<ul style="list-style-type: none"><li>– основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации;</li><li>– основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой;</li><li>– основные процессы управления проектом разработки;</li><li>– основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения;</li><li>– методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем;</li><li>– систему стандартизации, сертификации и систему</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>– осуществлять постановку задач по обработке информации;</li><li>– проводить анализ предметной области;</li><li>– осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств;</li><li>– использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений;</li><li>– решать прикладные вопросы программирования и языка сценариев для создания программ;</li><li>– разрабатывать графический интерфейс приложения;</li><li>– создавать и управлять проектом по разработке приложения;</li><li>– проектировать и разрабатывать систему по</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>– в управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств;</li><li>– обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы;</li><li>– программировании в соответствии с требованиями технического задания;</li><li>– использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы;</li><li>– применении методики тестирования разрабатываемых приложений;</li><li>– определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы;</li><li>– разработке документации по эксплуатации информационной системы;</li><li>– проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции;</li></ul>

		обеспечения качества продукции.	заданным требованиям и спецификациям	– модификации отдельных модулей информационной системы.
2	Разработка дизайна веб-приложений	<ul style="list-style-type: none"> <li>– нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса;</li> <li>– требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет);</li> <li>– государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;</li> <li>– выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;</li> <li>– создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;</li> <li>– разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– в разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений;</li> <li>– разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.</li> </ul>