|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| УП: 09.02.07-16-3-2023-24 - ИС.plx |  |  |  |  |  |  | стр. 4 |
| **1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ** |
| 1.1 | Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование (по отраслям) |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ** |
| Цикл (раздел) ОП: | ОП.12 |
| **2.1** | **Требования к предварительной подготовке обучающегося:** |
| 2.1.1 | Элементы высшей математики |
| 2.1.2 | Основы алгоритмизации и программирования |
| 2.1.3 | Дискретная математика с элементами математической логики |
| 2.1.4 | Инструментальные средства разработки программного обеспечения |
| 2.1.5 | Математическое моделирование |
| **2.2** | **Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как****предшествующее:** |
| 2.2.1 | Разработка кода информационных систем |
| 2.2.2 | Сопровождение информационных систем |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) - ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТУ ОСВОЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ****(МОДУЛЯ)** |
| **ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным****контекстам;** |
| **ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные****технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;** |
| **ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;** |
| **ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.** |
| **ПК 2.1.: Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической****документации на предмет взаимодействия компонент.** |
| **ПК 2.3.: Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.** |
| **ПК 2.4.: Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.** |
| **В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен** |
| **3.1** | **Знать:** |
| **3.1.1** | Этапы решения задачи на компьютере; |
| **3.1.2** | Типы данных; |
| **3.1.3** | Базовые конструкции изучаемого языка программирования; |
| **3.1.4** | Принципы структурного и модульного программирования; |
| **3.1.5** | Основы создания приложений на Python; |
| **3.1.6** | Инструментальные средства Python |
| **3.2** | **Уметь:** |
| **3.2.1** | Работать в среде программирования; |
| **3.2.2** | Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на языке программирования; |
| **3.2.3** | Настраивать рабочую среду Python |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |