|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| УП: 09.02.07-16-3-2023-24 - ИС.plx | | | | |  |  |  |  |  |  | стр. 4 |
| **1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ** | | | | | | | | | | | |
| 1.1 | Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование (по отраслям) | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ** | | | | | | | | | | | |
| Цикл (раздел) ОП: | | | ОП.12 | | | | | | | | |
| **2.1** | **Требования к предварительной подготовке обучающегося:** | | | | | | | | | | |
| 2.1.1 | Элементы высшей математики | | | | | | | | | | |
| 2.1.2 | Основы алгоритмизации и программирования | | | | | | | | | | |
| 2.1.3 | Дискретная математика с элементами математической логики | | | | | | | | | | |
| 2.1.4 | Инструментальные средства разработки программного обеспечения | | | | | | | | | | |
| 2.1.5 | Математическое моделирование | | | | | | | | | | |
| **2.2** | **Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как** **предшествующее:** | | | | | | | | | | |
| 2.2.1 | Разработка кода информационных систем | | | | | | | | | | |
| 2.2.2 | Сопровождение информационных систем | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) - ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТУ ОСВОЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ** **(МОДУЛЯ)** | | | | | | | | | | | |
| **ОК 01.: Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным** **контекстам;** | | | | | | | | | | | |
| **ОК 02.: Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные** **технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;** | | | | | | | | | | | |
| **ОК 04.: Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;** | | | | | | | | | | | |
| **ОК 09.: Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.** | | | | | | | | | | | |
| **ПК 2.1.: Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической** **документации на предмет взаимодействия компонент.** | | | | | | | | | | | |
| **ПК 2.3.: Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.** | | | | | | | | | | | |
| **ПК 2.4.: Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.** | | | | | | | | | | | |
| **В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен** | | | | | | | | | | | |
| **3.1** | **Знать:** | | | | | | | | | | |
| **3.1.1** | Этапы решения задачи на компьютере; | | | | | | | | | | |
| **3.1.2** | Типы данных; | | | | | | | | | | |
| **3.1.3** | Базовые конструкции изучаемого языка программирования; | | | | | | | | | | |
| **3.1.4** | Принципы структурного и модульного программирования; | | | | | | | | | | |
| **3.1.5** | Основы создания приложений на Python; | | | | | | | | | | |
| **3.1.6** | Инструментальные средства Python | | | | | | | | | | |
| **3.2** | **Уметь:** | | | | | | | | | | |
| **3.2.1** | Работать в среде программирования; | | | | | | | | | | |
| **3.2.2** | Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на языке программирования; | | | | | | | | | | |
| **3.2.3** | Настраивать рабочую среду Python | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |